

# デザイン学部

デザイン学科講師 水内 智英

## 1. 研究活動

a 演奏会・展覧会・競技会等の名称・著書・論文・作品等の名称（項目ごとに記入する）	b 発表または発行の年月日	c 演奏会・展覧会の会場・主催等または論文等の発行所・発表雑誌等の名称	d 発表・展示・作品等の内容等・論文概要等（共著の場合のみ編者・著者名を記入）
[書籍装丁] 小霜和也 著 「欲しいほしい ホシイ」	2010. 5	株式会社インプレスジャパン発行	コピーライターの著者がビジネス、広告を人間の本能という視点から書いた書籍の装丁。（デザインを担当）
[ブランドブックデザイン] JAXA COSMODE PROJECT ブランドブック	2010. 6	JAXA（宇宙航空研究開発機構）	JAXAが進める宇宙開発技術の日用品プロダクト化ブランドのためのブランドブックデザイン。（デザインを担当）
[ロゴデザイン] 日本ブラインドテニス協会 ロゴ	2010. 8	日本ブラインドテニス協会	視覚障害を抱える人々も競技できるブラインドテニス。その日本協会のためのロゴデザイン。
[広告、ポスターデザイン] Xbox360 特命課 キャンペーン	2010. 8	マイクロソフト株式会社	ゲーム機、Xbox360の「特命課キャンペーン」のための一連のデザイン。（デザインを担当）
[広告、商品開発] 本格<辛口麦>	2010. 8	キリンビール株式会社	キリンビールの新商品、本格<辛口麦>のブランド開発、街頭、交通、新聞広告等のデザイン。（デザインを担当）
[パッケージデザイン] Xbox360 KINECT ADVENTURE / KINECT SPORTS	2010. 9	マイクロソフト株式会社	Xboxの次世代ゲームシステム KINECT。ゲームソフト「KINECT ADVENTURE」「KINECT SPORTS」のためのパッケージデザイン。（デザインを担当）
[ワークショップ] 「Re-Imagining the Neighborhood」	2011. 2	東京都港区芝地区「昭和の地域力再発見事業」拠点「芝の家」および芝地区	地域の可能性と展望をさぐるための2日間の住民参加型のワークショップと Prof. John Wood、Prof. Rüdiger Meyerを招いてのレクチャーの企画実施。Metadesigners Network Japan 主催

## 2. 教育活動（教育実践上の主な業績）

大学院授業担当 有 無

## 3. 学会等および社会における主な活動

h 学会等の名称	i 活動期間	j 活動概要その他
基礎デザイン学会	2010～	研究会参加等